

حصة مراجعة نهائية للمادة النظرية (علوم حاسوب)

أ. محمد توفيق

١. يحتوي العنوان الرقمي IPV6 على			
أ) ٤ مقاطع	ب) ٦ مقاطع	ج) ٨ مقاطع	د) ١٠ مقاطع
٢. من عناصر أمن المعلومات ، وهو مصطلح مرادف للأمن والخصوصية			
أ) السلامة	ب) السرية	ج) توافر المعلومات	د) عدم تغيير المعلومات
٣. يعتبر نشر البرامج الخبيثة على المواقع الإلكترونية هجوماً وموجهاً ومتعمداً			
أ) صح	ب) خطأ		
٤. الاعتداء الإلكتروني الذي يؤثر على "سلامة المعلومات" هو:			
أ) التعديل على المحتوى	ب) التنصت	ج) الهجوم المفبرك أو المزور	د. أ+ج
٥. المعرفة بكيفية الوصول إلى الأجهزة من عوامل نجاح الهجوم الإلكتروني والذي يتمثل في			
أ) الدافع	ب) فرصة النجاح	الطريقة	استخدام وسائل الحماية
٦. من الأمثلة على الضوابط التقنية			
أ) التشفير	ب) الأقفال	حقوق النشر	الحراس
٧. من الطرق التي يتعرض لها متصفح الإنترنت للاعتداء الإلكتروني			
أ) تقديم عروضاً وهمية ومضللة ، ويحتوي رابطاً يتم الضغط عليه للحصول على معلومات إضافية .	ب) رسائل تحمل عنوان، كيف تصبح ثرياً	رسائل مزيفة ومضللة	توجيه المستخدم إلى صفحة أخرى غير الصفحة التي يريدتها .
٨. واحد من الآتية يعتبر عنواناً رقمياً صحيحاً			
أ) 10.0.0.6	ب) 10.3.4,9	ج) 10.0.3..4	د) 10.100.1000.0
٩. واحدة من الآتية تعتبر مثلاً على الثغرات			
أ) مشكلة في تصميم النظام	ب) التعديل على ملف أو حذفه	التعديل على البريد الإلكتروني	انقطاع التيار الكهربائي
١٠. في تقنية تحويل العناوين الرقمية ، يمكن أن يتكرر العنوان الرقمي للجهاز في أكثر من شبكة			
أ) صح	ب) خطأ		
١١. استطاع برنامج غوستمان أن يخدع:			
أ. ٣٠% من المحكمين	ب. ٣١% من المحكمين	ج. ٣٢% من المحكمين	د. ٣٣% من المحكمين
١٢. من لغات البرمجة الخاصة بعلم الذكاء الاصطناعي:			
أ. lisp	ب. ++C	ج. prolog	د. أ+ج
١٣. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تعني تنظيم المعرفة وترميزها وتخزينها إلى ما هو موجود في الذاكرة:			
أ. التخطيط	ب. التمثيل الرمزي	ج. تمثيل المعرفة	د. القدرة على التعلم

١٤. تطورت فكرة الروبوت وفي القرن التاسع عشر ظهرت:			
أ. آلة لغسل اليدين وتقديم الصابون	ب. دمي آلية لتقديم الشاي (ألعاب كاراكوري)	ج. الإنسان الآلي	د. نظم خبيرة لحل مسائل رياضية
١٥. من صفات آلة الروبوت حيث يقوم بالدوران ٤٠° لليمين، لأنه مبرمج على ذلك:			
أ. تخطيط ومعالجة	ب. استشعار	ج. استجابة	د. ردة الفعل
١٦. من أجزاء الروبوت، يقوم باستقبال البيانات، ثم يعالجها، ويعطي الأوامر اللازمة للاستجابة لها ويعتبر بمثابة دماغ الروبوت:			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المتحكم	ج. المستجيب النهائي	د. المشغل الميكانيكي
١٧. أحد حساسات الروبوت الذي يميز بين ألوان الأجسام المحيطة:			
أ. حساس الضوء	ب. حساس المسافة	ج. حساس الصوت	د. حساس اللمس
١٨. ذراع الروبوت التي تستشعر النبضات العصبية الصادرة عن الدماغ والاستجابة لها، هذا من استخدامات:			
أ. الروبوت التعليمي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت الصناعي	د. الروبوت في الفضاء
١٩. الفائدة المرجوة من استخدام الروبوتات حيث يمكن التعديل على البرنامج المصمم للروبوت حسب المتطلبات التي تقتضيها عملية التصنيع			
أ. اتقان العمل	ب. المرونة	ج. الحس الفني	د. الانتاجية
٢٠. ظهر مفهوم النظم الخبيرة أول مرة من قبل العالم:			
أ. باف	ب. آلان تورينغ	ج. إدوارد فيغنوم	د. الجزري
٢١. اسم النظام الخبير المستخدم لتقديم نصائح لعلماء الآثار لفحص الأدوات الحجرية:			
أ. ديندرال	ب. ديزاين أديفازير	ج. بروسكتر	د. ليشان
٢٢. جزء من الذاكرة، مخصص لتخزين المشكلة المدخلة بواسطة مستخدم النظام، والمطلوب إيجاد حل لها			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
٢٣. الخيار الذي يدل على قدرة النظام على التعامل مع الإجابات الغامضة			
أ. لا يحدث شيء	ب. غير متأكد	ج. لا أعرف	د. كم درجة ثقتك بالإجابة
٢٤. من مزايا النظم الخبيرة:			
أ. القيام بالأعمال التي تتطلب حساسية	ب. القدرة على النجواب مع المواقف غير الاعتيادية	ج. المساعدة على تدريب المختصين ذوي الخبرة المنخفضة	د. تقليل من المشكلات التي تتعرض لها المصانع مع العمال
٢٥. في شجرة البحث، الحالة النهائية للمشكلة هي:			
أ. النقطة الهدف	ب. النقطة الميتة	ج. الأبناء	د. الأب
٢٦. واحدة من الآتي ليست من صفات المشكلات التي تحتاج لخوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي			
أ. يحتاج الحل إلى عمليات حسابية كثيرة	ب. يحتاج الحل إلى حدس عالي	ج. يحتاج الحل إلى عمليات معقدة	د. يوجد للحل طريقة تحليلية واضحة

٢٧. عملية معرفة أعطال المعدات لنوع معين من الآلات تعتبر من المشاكل التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة			
أ. التخطيط	ب. التشخيص	ج. التنبؤ	د. التصميم
٢٨. هو برنامج حاسوبي ذكي ، يستخدم مجموعة من قواعد المعرفة في مجال معين لحل المشكلات التي تحتاج إلى الخبرة البشرية:			
أ. الروبوت	ب. علم الروبوت	ج. النظام الخبير	د. الذكاء الاصطناعي
٢٩. "التفكير كالإنسان" ، تعبر هذه العبارة عن إحدى:			
أ. أهداف الذكاء الاصطناعي	ب. تطبيقات الذكاء الاصطناعي	ج. المنهجيات التي قام عليها علم	د. مميزات برامج الذكاء الاصطناعي
٣٠. يتميز النظام الخبير عن البرنامج العادي بقدرته على :			
أ. معالجة البيانات	ب. التعلم واكتساب خبرات جديدة	ج. اتباع خطوات محددة لحل المسائل	د. تنفيذ العمليات بسرعة هائلة
٣١. "هي حصيلة المعلومات والخبرة البشرية التي تجمع في عقول الأفراد من خلال الخبرة" تمثل هذه العبارة :			
أ. المعلومات	ب. المعرفة	ج. البيانات	د. معالجة البيانات
٣٢. هي سلسلة من الخطوات غير المعروفة مسبقاً ، لتتور على الحل الذي يطابق مجموعة من المعايير من بين مجموعة من الحلول المحتملة:			
أ. شجرة البحث	ب. فضاء البحث	ج. المسار	د. خوارزمية البحث
٣٣. مجموعة من النقاط المتتالية في شجرة البحث:			
أ. شجرة البحث	ب. المسار	ج. مسار الحل	د. فضاء البحث
٣٤. لتحويل العدد الثماني (الثنائي ، السادس عشر) إلى النظام العشري فإنه يتم ترتيب الخانات من اليمين إلى اليسار تصاعدياً			
٣٥. يكتب ويقرأ مسار الحل في شجرة البحث من اليسار إلى اليمين			
٣٦. لكتابة العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية فإننا نبدأ من اليسار إلى اليمين			
٣٧. عند إيجاد ناتج العبارة المنطقية فإننا نلتزم بالأولويات			
٣٨. في حال التكافؤ في الأولوية في إيجاد ناتج العبارة المنطقية تنفذ من اليسار إلى اليمين			
٣٩. قد ينتمي العدد 11 إلى النظام:			
أ. الثنائي فقط	ب. الثنائي والعشري	ج. الثنائي والعشري والثماني	د. الثنائي والعشري والثماني و السادس عشر
٤٠. قد ينتمي العدد 102 إلى النظام:			
أ. الثنائي فقط	ب. الثماني والعشري فقط	ج. السادس عشر والعشري فقط	د. والعشري والثماني و السادس عشر
٤١. قد ينتمي العدد 18 إلى النظام:			
أ. الثماني فقط	ب. العشري فقط	ج. العشري و السادس عشر و الثماني	د. العشري و السادس عشر
٤٢. قد ينتمي العدد 102 إلى النظام: (سؤال دقيق)			
أ. الثنائي فقط	ب. الثماني والعشري	ج. السادس عشر والعشري فقط	د. والعشري والثماني و الثنائي

٤٣) البوابة المنطقية التي تمثل من خلال توصيل مفتاحين في الدارة الكهربائية في حالة التوازي هي:			
أ) NAND	ب) AND	ج) NOR	د) OR
٤٤) تمثل بوابة NOR			
أ) توصيل مخرج NOT بمدخل OR		ب) توصيل مخرج OR بمدخل AND	
ج) توصيل مخرج OR بمدخل NOT		د) توصيل مخرج AND بمدخل NOT	
٤٥) العبارة المنطقية $Z = X \text{ NAND } Y$ تكافئ:			
أ) $Z = \text{NOT}(X \text{ AND } Y)$	ب) $Z = \text{NOT } X \text{ AND NOT } Y$	ج) $Z = \text{NOT } X \text{ AND } Y$	د) $Z = X \text{ AND NOT } Y$
٤٦) الرمز الجبري الذي يسمى المتمم هو:			
أ) -	ب) +	ج) ·	د) 1
٤٧) العبارة المنطقية الجبرية التي تكافئ العبارة المنطقية $A \text{ AND } B$			
أ) $A \cdot B$	ب) $A + B$	ج) $AB$	د) $A + ج$
٤٨) واحدة من الآتية يعد مثالاً على المتغيرات المنطقية:			
أ) 0	ب) 1	ج) B	د) A+B
٤٩) سمي الجبر البولي بهذا الاسم نسبة إلى:			
أ) علم الجبر	ب) العالم جابر بن حيان	ج) العالم جورج بول	د) علم البوابات المنطقية
٥٠. الأسلوب الذي يستخدمه المعتدي الإلكتروني عند إبراز أوجه التشابه مع الشخص المستهدف			
أ) الإنترنت	ب) مسابقة الركب	ج) الإقناع	د) انتحال الشخصية
٥١. البوابة المنطقية التي تعطي مخرجاً قيمته (1) إذا كانت قيمة كلا المدخلين 0 فقط .			
أ) NAND	ب) NOR	ج) OR	د) AND
٥٢. يعبر الرمز الثنائي 1 في الدارة المنطقية عن:			
أ) مفتاح مفتوح	ب) مفتاح مغلق	ج) بوابة OR	د) بوابة AND
٥٣. تصنف خوارزميات التشفير بناءً على عدة معايير منها:			
أ. دقة الخوارزمية	ب. نص الشيفرة	ج. سرعة الخوارزمية	د. كمية المعلومة المرسله
٥٤. يطلق اسم الخوارزمية اللاتناظرية على خوارزميات:			
أ. المفتاح العام	التبديل	المفتاح الخاص	التعويض
٥٥. تعد شيفرة الإزاحة مثالاً على:			
أ. خوارزميات التدفق	ب. خوارزميات التعويض	ج. خوارزميات التبديل	د. خوارزميات الكتل
٥٦. المصطلح الذي تعبر عنه العبارة الآتية: "مجموعة الخطوات المستخدمة لتحويل الرسالة الأصلية إلى رسالة مشفرة"			
أ. مفتاح التشفير	ب. الخوارزمية	ج. نص الشيفرة	د. خوارزمية التشفير
٥٧. واحدة من العبارات الآتية صحيحة / تذكر أن كل رقم عدد			
أ. كل عدد رقم	ب. ليس كل عدد رقم	ج. ليس كل رقم عدد	د. الرقم هو نفس العدد

٥٨. يعود الاختلاف في أسماء الأنظمة العديدة إلى :			
أ. عدد الرموز في كل نظام	ب. أساس كل نظام	ج. أوزان خانات كل نظام	د. استخدامات كل نظام
٥٩. نظام العد الذي يستخدم لتخزين البيانات وعنونة مواقع الذاكرة هو :			
العشري	ب. الثنائي	ج. الثماني	د. السادس عشر
٦٠. اتباع خوارزمية البحث للوصول إلى المسار الصحيح لحل المشكلة من الحالة الابتدائية أو جذر المشكلة إلى الحالة الهدف :			
أ. شجرة البحث	ب. المسار	ج. مسار الحل	د. فضاء البحث
٦١. تستخدم شجرة البحث لإيجاد حلاً محتملاً للمشكلة عن طريق النظر في البيانات المتاحة بطريقة منظمة تعتمد على :			
أ. عدد النقاط التي في الشجرة	ب. جذر الشجرة	ج. هيكلية الشجرة	د. عدد النقاط الميتة في الشجرة
٦٢. نظام العد الذي استخدمه البابليون هو :			
أ. العشري	ب. الستيني	ج. الثاني عشر	د. الروماني
٦٣. البرنامج الذي يتبع خوارزمية محددة الخطوات للوصول إلى الحل يعتبر من برامج الذكاء الاصطناعي			
أ. صح	ب. خطأ		
٦٤. صمم باستخدام الذكاء الاصطناعي العديد من خوارزميات البحث. لحل أصعب المشكلات في الكثير من التطبيقات مثل			
أ. الملاحه	ب. التنبؤ	ج. التخطيط	د. الطب
٦٥. صاحب كتاب التحليل الرياضي للمنطق / دراسة في قوانين التفكير هو :			
أ. آلان تورينج	ب. جورج بول	ج. باف	د. إدوارد فيغنوم
٦٦. قدم العالم جورج بول علم الجبر المنطقي للمرة الأولى في كتابه			
أ. التحليل الرياضي للمنطق	ب. دراسة في قوانين التفكير	د. التفكير الناقد	هـ. خوارزميات التفكير
٦٧. قام العالم جورج بول بتقديم أسس الجبر المنطقي بشكل واسع في كتابه			
أ. التحليل الرياضي للمنطق	ب. دراسة في قوانين التفكير	د. التفكير الناقد	هـ. خوارزميات التفكير
٦٨. من محددات استخدام الروبوت في الصناعة :			
أ. عدم القدرة على الإدراك والحدس	ب. لا يقوم بالأعمال التي تتطلب تكراراً	ج. مساحة المصانع يجب أن تكون كبيرة جداً	د. عدم القدرة على التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية
٦٩. تسمى خوارزمية البحث في العمق أولاً أيضاً ب :			
أ. البحث الأفقي	ب. نقطة الوصول	ج. البحث الطولي	د. البحث الرأسي

١٦	١٥	١٤	١٣	١٢	١١	١٠	٩	٨	٧	٦	٥	٤	٣	٢	١	رقم السؤال
ب	أ	ب	ج	د	د	أ	أ	أ	د	أ	ب	د	ب	ب	ج	رمز الإجابة

٣٢	٣١	٣٠	٢٩	٢٨	٢٧	٢٦	٢٥	٢٤	٢٣	٢٢	٢١	٢٠	١٩	١٨	١٧	رقم السؤال
د	ب	ب	ج	ج	ب	د	أ	ج	ج	ب	د	ج	ب	ب	أ	رمز الإجابة

٤٨	٤٧	٤٦	٤٥	٤٤	٤٣	٤٢	٤١	٤٠	٣٩	٣٨	٣٧	٣٦	٣٥	٣٤	٣٣	رقم السؤال
ج	د	أ	أ	ج	ب	ب	د	د	د						ب	رمز الإجابة

٦٤	٦٣	٦٢	٦١	٦٠	٥٩	٥٨	٥٧	٥٦	٥٥	٥٤	٥٣	٥٢	٥١	٥٠	٤٩	رقم السؤال
أ	ب	ب	ج	ج	ب	أ	ب	د	ب	أ	د	ب	ب	ج	ج	رمز الإجابة

٦٩	٦٨	٦٧	٦٦	٦٥	رقم السؤال
د	ج	ب	أ	ب	رمز الإجابة

محمل توفيق